

Glosario de inteligencia artificial

La **inteligencia artificial** (IA) es una colección de tecnologías que permiten que las computadoras utilicen conjuntos de instrucciones, llamados algoritmos, para percibir, aprender, razonar y actuar.

Un **algoritmo** es un conjunto de instrucciones paso a paso para completar una tarea.

Los **datos** son información que las computadoras almacenan y procesan.

Un **conjunto de datos** es un grupo organizado de datos.

Los **macrodatos** constituyen conjuntos de datos muy grandes que pueden incluir billones o trillones de entradas.

Un **conjunto de datos de entrenamiento** es un conjunto de datos que las máquinas procesan para aprender. Si algunas personas, algunos períodos de tiempo o algunas regiones quedan fuera de los conjuntos de datos de entrenamiento, el modelo de IA tendrá defectos que pueden afectar las vidas de las personas de manera desigual.

Un **modelo** hace referencia a un algoritmo que se ha entrenado en función de un conjunto de datos para reconocer ciertos tipos de patrones y hacer predicciones. Un modelo está diseñado para que una computadora se comporte como un sistema del mundo real.

Un **programa** es un conjunto de instrucciones que debe seguir una computadora y que se imparte en un lenguaje que la computadora puede comprender. Un programa puede indicar a una computadora cómo usar un algoritmo.

El **aprendizaje automático** es un tipo de IA que aprende, mediante ejemplos, a reconocer patrones y resolver problemas.

La **ciencia de datos** es un campo amplio que usa enormes cantidades de información disponible para proporcionar conocimientos significativos. Aunque puede usar herramientas de IA para el análisis, no siempre lo hace.



La **IA débil**, o inteligencia artificial estrecha, incluye aplicaciones de algoritmos de IA para realizar tareas específicas. La IA débil es la que tenemos ahora.

La **IA avanzada**, o inteligencia artificial general (IAG), es cuando una máquina puede razonar en su totalidad como un ser humano. La IA avanzada aún debe lograrse.

El **aprendizaje supervisado** es un método de entrenamiento que usa conjuntos de datos etiquetados en el que se dan ejemplos de pares de entrada-salida a un algoritmo. Un conjunto de imágenes que se identifica como “gato” o “no gato” es un ejemplo de un conjunto de datos etiquetado.

El **aprendizaje no supervisado** es un método de entrenamiento que no usa etiquetas ni salidas correctas. El algoritmo descubre la estructura de los datos por sí mismo.

La **adaptabilidad** es la habilidad de mejorar el desempeño aprendiendo a través de la experiencia.

La **autonomía** es la habilidad de realizar tareas en entornos complejos sin la guía constante de un usuario.

Una **red neuronal** es un sistema inspirado por la biología humana que usa una red de algoritmos para comprender datos de entrada y traducirlos en valores de salida. Las redes neuronales cuentan con conjuntos de datos de entrenamiento para aprender y mejorar con el tiempo.

El **aprendizaje profundo** es un subconjunto de aprendizaje automático que usa redes neuronales con un mínimo de tres capas.

Una **capa** es un paso del procesamiento de datos.

Un **deepfake** es una imagen, un video o un clip de audio alterado o completamente creado mediante el uso de herramientas de inteligencia artificial.

La **robótica** es la construcción y programación de los robots para que puedan operar en situaciones complejas del mundo real.

La **visión computarizada** es un campo de la IA que posibilita a las computadoras usar datos para reconocer imágenes, videos y otros estímulos visuales.



Un **programa de reconocimiento de imágenes** puede identificar si personas y ciertos objetos aparecen en imágenes o videos a través de algoritmos entrenados y un sistema de cámaras.

El **reconocimiento facial** es un programa de reconocimiento de imagen entrenado para verificar o confirmar la identidad de una persona a través de su rostro.

El **sesgo** es la tendencia, conocida o desconocida, a preferir una persona o un objeto a otro, lo cual puede influir en la comprensión o en los resultados.

La **ética** es un sistema de reglas o principios que afecta la forma de pensar y comportarse de las personas.

